Regeln zum Tippspiel zur WM 2010

- **Tippabgabe:**
  - **1. Schritt: Damit Tipps abgegeben werden können ist es erforderlich, ein Passwort über mich frei schalten zu lassen. Ich bitte deshalb jeden Interessenten, mir vorab über die Anmeldungsseite http://www.lutz-wittenberg.de/html/anmeldung2010.html oder meine Mailanschrift das gewünschte Passwort mitzuteilen. Beachten Sie, dass mir das Passwort in Klarschrift bekanntgegeben wird. Benutzen Sie dieses Passwort ausschließlich für dieses Tippspiel!!! Und: Besorgen Sie sich frühzeitig das Passwort!**
  - Es ist immer ein kompletter Spieltag zu tippen und rechtzeitig (vor Beginn des 1. Spiels des betreffenden Spieltages) abzugeben (insgesamt 7 Spieltage). Verspätete Abgabe eines Spieltages: Die Spiele des Spieltages, die bei Tippabgabe noch nicht begonnen sind werden jedoch noch gewertet. Bereits begonnene Spiele werden nicht berücksichtigt. Jeder Mitspieler hat selbständig auf das rechtzeitige Einreichen der Tipps zu achten. Ich bitte um Abgabe des kompletten Spieltages vor Beginn des 1. Spiels, da die Datenbankpflege hiermit vereinfacht wird. Danke.
  - Zusätzlich zum 1. Spieltag ist der komplette Meisterschaftstipp einzureichen.
  - Die Tipps werden grundsätzlich über die Webseite http://www.lutz-wittenberg.de/html/wm_2010.html abgegeben. Hierüber ist ein direkter Versand über Formulare per Mail an mich möglich.
- Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Es handelt sich hierbei nicht um eine Wette in einem Wettbüro, sondern es soll der Spaß an der WM 2010 gesteigert werden.
- **Spielregeln:**
  - Ziel ist es durch möglichst exakte Vorhersagen die höchste Punktzahl aller Mitspieler zu erreichen.
  - **Erzielbare Punkte:**

Ereignis	Anzahl Punkte
Exakt vorhergesagtes Ergebnis (z.B. Ergebnis 2:0, Tipp 2:0. In beiden Fällen gewinnt die erstgenannte Mannschaft mit genau 2:0)	**3**
Richtige Differenz (z.B. Ergebnis 2:0, Tipp 3:1. In beiden Fällen gewinnt die erstgenannte Mannschaft mit 2 Toren Vorsprung)	**2**
Richtige Tendenz (z.B. Ergebnis 2:0, Tipp 1:0. In beiden Fällen gewinnt die erstgenannte Mannschaft. Die Tordifferenz wurde nicht korrekt vorhergesagt). Dies trifft auch auf Unentschieden zu, die nicht exakt richtig getippt wurden (z.B. Ergebnis: 2:2, Tipp: 1:1).	**1**
Elfmetersieger (Bei Begegnungen in der Finalphase wird zusätzlich noch der Sieger eines evtl. Elfmeterschießens vorhergesagt. Im Falle eines Elfmeterschießens erhält der Tipper nur nebenstehende Punktzahl, keine Punkte aus dem Ergebnistipp! Es ist also ohne Aussicht auf Erfolg, in den Spielen der Finalphase ein Unentschieden zu tippen. Es ist auf jeden Fall ratsam einen Elfmetersieger zu tippen, da der Ergebnistipp im Falle eines Elfmetersieges nicht gewertet wird! Beispiel: Ergebnis 3:1 n.E., Tipp 3:1. Bei Angabe des korrekten Elfmetersiegers gibt es 1 Punkt, ansonsten 0 Punkte.)	**1**
Position 1 korrekt vorhergesagt (Wer wird Sieger der WM und damit Weltmeister 2010?! Sieger Endspiel)	**10**
Position 2 korrekt vorhergesagt (Vizeweltmeister. Verlierer Endspiel)	**7**

Position 3 korrekt vorhergesagt (1 Team ist vorherzusagen: Gewinner des Spiels um Platz 3)	**5**
Position 4 korrekt vorhergesagt (1 Team ist vorherzusagen: Verlierer des Spiels um Platz 3)	**4**
Position 5 korrekt vorhergesagt (4 Teams sind vorherzusagen. Verlierer Viertelfinale 1-4)	**3**
Position 9 korrekt vorhergesagt (8 Teams sind vorherzusagen. Teilnehmer Achtelfinale, Verlierer Achtelfinalspiele)	**2**
Bei den Tipps zu Position 1 bis 9 muss die Mannschaft mindestens (nicht genau) die Platzierung erreichen. Beispiel: Südafrika wird Weltmeister, Tipp lautete Position 3, Punktzahl: 5.	
Die Ergebnistipps sind auf den Stand vor einem Elfmeterschießen zu tippen.	

- **Sämtliche nachfolgend genannten Daten (Namen, Tipps, Zwischen- und Endergebnisse, ggf. auch Mailadresse und Bilder) werden über die o.g. Webseite im Internet veröffentlicht. Mit der Tippabgabe erklärt sich jeder Mitspieler hiermit einverstanden!**
- **Abgabeschluß für die Tipps des 1. Spieltags (plus Meisterschaftstipps) ist: Freitag, 11. Juni 2010, 15.00 Uhr.**
- Auswertungen werden grundsätzlich nur über die o.g. Webseite zur Verfügung gestellt. Eventuell wird jedoch mindestens die Abschlussauswertung per Mail erfolgen.

Soweit die Eckpunkte. Für Fragen stehe ich gern zur Verfügung:
Mailadresse : Siehe « Kontakt »
Ich wünsche viel Spaß und viel Erfolg bei unserem Tippspiel.

Mit freundlichen Grüßen

Lutz Wittenberg

Tipp: Die Navigation zum WM-Tippspiel wurde automatisch generiert und hakt teilweise. **Der direkte Weg ist dann zu empfehlen**, z.B. zum Tippabgabeformular 1. Spieltag: http://www.lutz-wittenberg.de/html/tippabgabe_1__spieltag2.html - **über den Link auf der linken Seite (letzter Punkt „WM 2010“ – Cursor über diesen Punkt halten, die Links zu den einzelnen Seiten werden angezeigt).**